

L'APERTORE DESCRIVE

L'Apertore con la sua replica:

su risposte non forzanti →

decide il contratto
L'Apertore è il *Capitano* (conosce minimo e massimo del Rispondente)

su risposte 1 su 1 →

descrive forza e distribuzione
Il *Rispondente* è il *Capitano* (l'Apertore non ne conosce il massimo: 5+)

su risposte 2 su 1 →

descrive solo la distribuzione
Il *Rispondente* è il *Capitano* (l'Apertore non ne conosce il massimo: 12+)

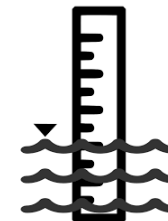
Il livello di guardia

L'Apertore descrive la forza:

L'Apertore ha una mano "di Diritto" quando è nella fascia 12-15 e ha una mano "di Rovescio" quando è nel campo 16-20

La seconda dichiarazione dell'Apertore chiarisce la sua forza.

Ci viene in aiuto il «**LIVELLO DI GUARDIA**»



Il livello di guardia è l'ultimo contratto superato il quale ci si espone al rischio di non mantenere il contratto

Quando l'apertore ha mano di Diritto dopo risposta 1 su 1:

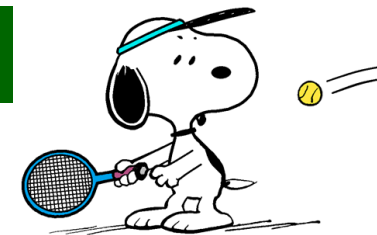
se è BILANCIATO il suo **LIVELLO DI GUARDIA** è **1NT**

se è SBILANCIATO il suo **LIVELLO DI GUARDIA** è

2 NEL SUO COLORE O IN QUELLO DEL COMPAGNO

L'Apertore descrive la sua FORZA superando o meno il LIVELLO DI GUARDIA

Mani di diritto ...



Dopo risposta 1 su 1 e mano di DIRITTO (12-15)

L'Apertore NON È AUTORIZZATO a superare il Livello di Guardia

SUD	
♠	AKJ7
♥	Q43
♦	42
♣	KJ86

SUD	NORD
1 ♣	1 ♦
?	

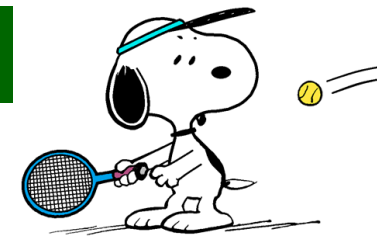
1 ♠

SUD	
♠	AK7
♥	QJ43
♦	42
♣	KJ86

SUD	NORD
1 ♣	1 ♠
?	

1NT

Mani di diritto ...



Dopo risposta 1 su 1 e mano di DIRITTO (12-15)

L'Apertore NON È AUTORIZZATO a superare il Livello di Guardia

SUD	
♠	AK72
♥	QJ43
♦	4
♣	KJ86

SUD	NORD
1 ♣	1 ♥
?	

2 ♥

SUD	
♠	J7
♥	KQ943
♦	AQ65
♣	J7

SUD	NORD
1 ♥	1 ♠
?	

2 ♦

... e mani di rovescio



Dopo risposta 1 su 1 e mano di ROVESCIO (16-20)

L'Apertore DEVE SEMPRE superare il Livello di Guardia

SUD	
♠	AKJ7
♥	Q43
♦	4
♣	AKJ86

SUD	NORD
1 ♣	1 ♦
?	

2 ♠

SUD	
♠	A7
♥	AQ943
♦	4
♣	AKJ86

SUD	NORD
1 ♥	1 ♠
?	

3 ♣

... e mani di rovescio



Dopo risposta 1 su 1 e mano di ROVESCIO (16-20)

L'Apertore DEVE SEMPRE superare il Livello di Guardia

SUD	
♠	A987
♥	AQ3
♦	KQ874
♣	6

SUD	NORD
1♦	1♠
?	

3♠

SUD	
♠	K9
♥	AQ43
♦	QJ42
♣	AK6

SUD	NORD
1♦	1♠
?	

2NT

dopo risposta 2 su 1



Dopo risposta 2 su 1 «FORZANTI MANCHE»

L'Apertore DESCRIVE senza distinguere tra DIRITTO e ROVESCIO

SUD	
♠	3
♥	AKJ3
♦	AQ9764
♣	6

SUD	NORD
1♦	2♣
?	

2♥

SUD	
♠	K73
♥	QJ2
♦	AK84
♣	742

SUD	NORD
1♦	2♣
?	

2NT

dopo risposta 2 su 1



Dopo risposta 2 su 1 «FORZANTI MANCHE»

L'Apertore DESCRIVE senza distinguere tra DIRITTO e ROVESCIO

SUD	
♠	53
♥	AKJ65
♦	64
♣	AK82

SUD	NORD
1♥	2♦
?	

3♣

SUD	
♠	53
♥	AKQ75
♦	K3
♣	8642

SUD	NORD
1♥	2♦
?	

2♥

dopo risposta 2 su 1



Dopo risposta 2 su 1 «FORZANTI MANCHE»

L'Apertore DESCRIVE senza distinguere tra DIRITTO e ROVESCIO

SUD	
♠	53
♥	AKJ65
♦	AK982
♣	6

SUD	NORD
1♥	2♦
?	

3♦

SUD	
♠	53
♥	AKQ75
♦	43
♣	K642

SUD	NORD
1♥	2♦
?	

3♣

Tocca di nuovo al rispondente

Secondo turno licitativo del rispondente:

SUD	NORD
...	...
...	?



Ho ricevuto molte informazioni dall'Apertore ed ho un'idea abbastanza precisa della sua mano

Adesso posso...



CHIEDERE...



...RACCONTARE

Tocca di nuovo al rispondente

Le dichiarazioni «che dicono»

Quando il Rispondente dichiara a Senz'atout ... appoggia ... sceglie uno dei colori che siano già stati dichiarati dalla coppia *sta dicendo* contemporaneamente due cose:

- ➔ propone il contratto che sta dichiarando
- ➔ definisce il proprio punteggio massimo

Queste dichiarazioni sono tutte **NON FORZANTI!!!**

S	O	N	E
1♦	Pass	1♥	Pass
1NT	Pass	?	

2NT

3NT

2♦

3♦

2♥

3♥

4♥

L'Apertore
PUÒ PASSARE!

Tocca di nuovo al rispondente

Le dichiarazioni «che chiedono»

Quando invece il Rispondente effettua un *cambio di colore* *sta chiedendo* altre informazioni all'Apertore.

A differenza delle dichiarazioni viste sopra il Rispondente:

- ➔ non definisce quale debba essere il tipo di gioco da scegliere (ricerca ancora attiva!)
- ➔ non definisce il proprio punteggio massimo

Queste dichiarazioni sono tutte **FORZANTI!!!**

S	O	N	E
1♦	Pass	1♥	Pass
1NT	Pass	?	

2♣

2♠

L'Apertore
NON DEVE PASSARE!

Le scelte del Rispondente

L'Apertore con le sue due dichiarazioni mi ha chiarito la fascia di punteggio della sua mano...

Osservando le mie carte, mi troverò in una di queste quattro situazioni:



Certezza



Possibilità

**contratto di manche
IMPOSSIBILE** qualunque
punteggio abbia l'Apertore

contratto di manche POSSIBILE
solo se l'Apertore è al massimo
della fascia mostrata

**contratto di manche
IDENTIFICATO e CERTO**
anche se l'Apertore è al minimo
della fascia mostrata

**contratto di manche o slam
POSSIBILE** anche se l'Apertore
è al minimo della fascia
mostrata ma servono altre info

Le scelte del Rispondente



Certezza

Dichiara il contratto finale



Possibilità

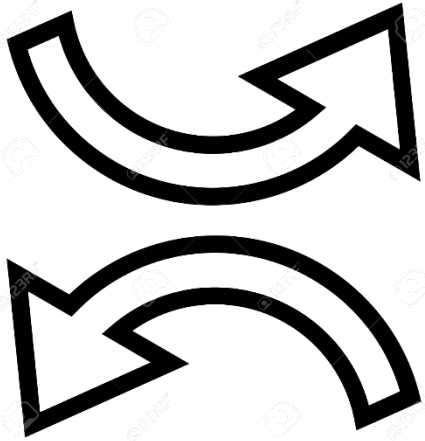
Chiede informazioni ..

... ma ATTENZIONE!

**Se la sua prima risposta è stata 2 su 1 «FORCING MANCHE»
il Rispondente sa che la dichiarazione non si fermerà
fino al raggiungimento di una manche
ma su risposta 1 su 1 per chiedere all'Apertore
di continuare il dialogo...**

DEVE DICHIARARE UN COLORE NUOVO!!!

Le scelte del Rispondente



Il “cambio di colore” è dunque il motore con cui il rispondente tiene aperto il dialogo



**UN COLORE MAGGIORE CHIEDE DI SÉ
UN COLORE MINORE CHIEDE DESCRIZIONE GENERICA**

Un po' di esercizio...

NORD	
♠	QJ73
♥	Q75
♦	K7
♣	9853

S	O	N	E
1♦	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	?	

Quanti punti ha Sud? **12-15**

Può esserci Manche? **NO**

Pass

NORD	
♠	AQ983
♥	K7
♦	QJ3
♣	J76

S	O	N	E
1♦	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	?	

Quanti punti ha Sud? **12-15**

Può esserci Manche? **SI**

4♠

Un po' di esercizio...

NORD	
♠	QJ9654
♥	863
♦	K7
♣	64

S	O	N	E
1♦	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	?	

Quanti punti ha Sud? **12-14**

Può esserci Manche? **NO**

2♠

NORD	
♠	A953
♥	QJ75
♦	832
♣	A2

S	O	N	E
1♦	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	?	

Quanti punti ha Sud? **12-15**

Può esserci Manche? **SI ...**
... se l'Apertore ha il massimo

3♠

**Un rialzo in un colore vecchio chiede all'Apertore di:
 PASSARE con il MINIMO
 RIALZARE a manche con il MASSIMO**

Un po' di esercizio...

SUD	
♠	Q9
♥	KJ76
♦	K982
♣	A72

NORD	
♠	KJ764
♥	AQ43
♦	Q3
♣	J8

S	O	N	E
1♦	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	2♥	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass

1♦

1NT

NON HO 4♠ !

3♥

HO 4♥ !

1♠

2♥

4♥

RISPONDENTE



HAI 4 CARTE DI ♠ ?

HAI 4 CARTE DI ♥
OPPURE

3 CARTE DI ♠ ?



MANCHE A ♥!!!

Un po' di esercizio...

SUD	
♠	J82
♥	AJ95
♦	83
♣	AK52

NORD	
♠	KQ764
♥	K8
♦	AJ7
♣	874

S	O	N	E
1♣	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	2♦	Pass
2♠	Pass	4♠	Pass

1♣

1♠

RISPONDENTE



HAI 4 CARTE DI ♠ ?

1NT

2♦

HAI 3 CARTE DI ♠ ?

NON HO 4 ♠ !

2♠

4♠



MANCHE A ♠ !!!

HO 3 ♠ !

D
1

N North
 ♠ KJ532
 ♥ A764
 ♦ Q3
 ♣ 95

West
 ♠ 108
 ♥ QJ9
 ♦ 10842
 ♣ A874

O	N	E	S
	Pass	Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

E East
 ♠ Q9
 ♥ K1082
 ♦ 97
 ♣ Q10632

S South
 ♠ A764
 ♥ 53
 ♦ AKJ65
 ♣ KJ

CONTRATTO

0	4♠ Nord	0
---	------------	---

ATTACCO 2 ♣

LICITA

Nord inizia chiedendo fit nel colore quinto e Sud, saltando un livello, mostra mano sbilanciata con 4 carte di appoggio e circa 15-17 punti; quanto basta a Nord (almeno 25 in linea ci sono) per dichiarare 4♠.

Il Gioco. L'attacco è insidioso, quello che non si deve fare è mettere il Re: non si attacca sotto asso, ad atout, quindi il Re verrebbe catturato al 100%. Ovest, in presa, per il suo meglio potrebbe giocare la Q di ♥; Nord vince con l'Asso, batte A e K di atout (con 9 carte NON si fa l'impasse alla Q) e incassa le ♦, per 12 prese

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2xo3wpaq>

	N North ♠ J109 ♥ 874 ♦ 985 ♣ J1095	☰ ☱ ☲ ☳	
	West ♠ K6 ♥ AQJ ♦ AKJ3 ♣ 7642		O N E S Pass Pass 1♦ Pass 1♠ Pass 2SA Pass 3SA Pass Pass Pass
	E East ♠ A843 ♥ 962 ♦ Q1042 ♣ K8		S South ♠ Q752 ♥ K1053 ♦ 76 ♣ AQ3

CONTRATTO

3SA Ovest
0 0

ATTACCO: J ♣

LICITA:

Con la bilanciata di 18-20 punti si apre di 1 a colore, e si salta a 2NT al giro seguente. Est, con 9, ha abbastanza per rialzare a 3NT; se Ovest possiede 4 carte di ♠ potrà correggere a 4♠.



Il Gioco. Inizio drammatico, 4 prese per la difesa (se il K non viene giocato... Sud deve comunque giocare la Q e poi l'Asso) dopodiché Nord, tra ♥ e ♠, dovrebbe proseguire con il J di ♠. Ovest ha 7 vincenti e deve assolutamente ricavare altre 2 prese dalle ♥; gli ingressi per fare e ripetere l'impasse abbondano, è solo il coraggio che non deve mancare!

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2345pvtv>

	N North ♠AQ72 ♥K6 ♦KJ852 ♣86	
	West ♠863 ♥Q854 ♦94 ♣KQ94	
	S South ♠KJ95 ♥A10932 ♦AQ ♣73	CONTRATTO 4♠ Sud 0 0

ATTACCO: K ♣

LICITA : Nord, poiché i punti gli consentono il livello 2, deve iniziare dal suo colore più lungo: 2 ♦ . Ora entrambi sanno di avere forza per una manche. Sud mostra l'altro colore e Nord conclude senza tergiversare.

Il Gioco.

Dopo aver incassato le prime due fiori Ovest deve cambiare, e il rinvio meno rischioso è atout. Sud conta 4 ♠, 2 ♥, 5 ♦; è inutile tagliare le ♥ (più di 11 prese non può fare!) pertanto batte tre giri, sblocca AQ di ♦ e rientra con il Re di ♥ per completare l'incasso.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/28acpsbq>

D
4

N North

♠ 98
♥ A64
♦ 10642
♣ KQJ8

E East

♠ KJ1054
♥ K73
♦ AQ5
♣ 76

O West

♠ Q73
♥ QJ2
♦ KJ7
♣ A542

O	N	E	S
1♣ Pass		1♠ Pass	
1SA Pass		2♦ Pass	
2♠ Pass		4♠ Pass	
Pass	Pass		

S South

♠ A62
♥ 10985
♦ 983
♣ 1093

CONTRATTO

0

0

4♠

Est

ATTACCO: 10 ♥

LICITA: Est, dopo 1NT, sa di aver di fronte una bilanciata di 12-14 punti. La manche è certa, e sarà o 3NT (se Ovest ha 2♠) o 4♠ (se Ovest ne ha 3) Per saperlo usa un cambio di colore forzante che allunga le ♦ e, appurate 8 carte in linea, sa che manche dichiarare.

Il Gioco.

Sud sceglie l'unico colore non detto, Nord vince la presa e muove il K di ♣. Est conta 10 prese (4 ♠, 2 ♥, 3 ♦ e 1 ♣) e non deve fare altro che battere atout. Nota: a 3NT si va sotto di una (attacco K di ♣)!

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/23d9xamv>

	N North ♠6 ♥A87 ♦AQJ84 ♣K864																					
O West ♠109853 ♥103 ♦753 ♣A92	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">N</td> <td style="text-align: center;">E</td> <td style="text-align: center;">S</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1♦ Pass</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">2♣</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> <td style="text-align: center;">Pass</td> </tr> </table>	O	N	E	S		1♦ Pass	1♥			Pass	2♣	Pass		Pass	Pass	3SA		Pass	Pass	Pass	E East ♠A742 ♥J952 ♦K6 ♣J105
O	N	E	S																			
	1♦ Pass	1♥																				
	Pass	2♣	Pass																			
	Pass	Pass	3SA																			
	Pass	Pass	Pass																			
	S South ♠KQJ ♥KQ64 ♦1092 ♣Q73	<u>CONTRATTO</u> <table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">3SA Sud</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> </table>	0	3SA Sud	0																	
0	3SA Sud	0																				

ATTACCO: 10 ♠

LICITA: Nord ha una sbilanciata di Diritto, il livello di guardia è 2 ♦, quindi è autorizzato a dichiarare 2 ♣ (mostrando 5+ ♦ e 4+ ♣). Sud sa che i punti per una manche ci sono e che non c'è fit nei nobili, l'attacco sarà nell'unico colore non detto... e KQJ dovrebbero bastare: 3NT

Il Gioco.

Ovest sceglie la più alta delle cartine, e questo aiuta Est a capire, quando vede cadere il J, che Sud ha esattamente KQJ e Ovest 5 carte... quindi ♠ ancora. Sud conta 2 ♠, 3 ♥... e le ♦, da sole, portano a 9 prese anche se l'impasse fallisse. Quindi 10 di ♦ subito, per le ♣ non ci sarà tempo

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/279pbzyh>

	N North ♠ QJ103 ♥ A4 ♦ 6543 ♣ QJ8	
	O West ♠ 942 ♥ J109532 ♦ A7 ♣ 95	
	S South ♠ AK8 ♥ 876 ♦ J102 ♣ K1032	CONTRATTO 0 2♥ Ovest 0 0

ATTACCO: Q ♠

LICITA:

Sull'apertura di 1 a colore non di deve mai passare se si hanno 5+ punti; Ovest risponde 1♥, le sue carte valgono qualcosa solo se ♥ è atout, quindi su 1NT è doveroso salvare il compagno. E' semplice, basta dire 2♥!

Il Gioco.

La difesa incassa le prime 3, poi al meglio devia sulle fiori. Ovest prende, vede che "avrebbe" 9 prese (5 ♥, 3 ♦, 1 ♣) ma se ora batte atout ne resteranno solo 8.

Quindi Asso di ♦, ♦ al morto, e sul terzo giro di ♦, scarto del 9 di ♣. Poi, atout.

Nota: il contratto di 1NT cadrebbe di 2 prese!



Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/27fhx8oh>

	N North ♠ A653 ♥ AQJ986 ♦ ♣ Q64	≡	
	O West ♠ J97 ♥ 742 ♦ 9762 ♣ 1085		E East ♠ Q1082 ♥ K ♦ AK103 ♣ J972
	S South ♠ K4 ♥ 1053 ♦ QJ854 ♣ AK3		CONTRATTO 0 0
	O N E S Pass 1♥ Pass 1SA Pass 4♥ Pass Pass Pass		1♦

ATTACCO: A ♦

LICITA:

Sud, con 1♦ e poi 1NT, mostra una bilanciata 12-14; Nord sa di dover dichiarare una manche e sa anche quale sia: il fit a ♥ di 8 o 9 carte è una certezza

Il Gioco. Tagliato l'attacco, Nord conta 5 (o 6) ♥ a seconda che si debba dare il Re o meno, 2 ♠, 3 ♣. Il morto offre la possibilità di tagliare due ♠ (quindi: meglio prendere l'attacco con il K, poi ♠ per l'Asso..). Il primo taglio si fa con il 3, il secondo con il 10 (se fosse surtagliato dal Re, se non altro Nord avrà risolto un problema). Ovest non surtaglia ... deduzione quasi al 100%: non ha il Re, l'impasse non serve: a Nord conviene incassare l'Asso di ♥, ogni tanto avrà una bella sorpresa.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/26r5l6nx>



N North
 ♠ K972
 ♥ 1043
 ♦ 432
 ♣ K76

O West
 ♠ AJ83
 ♥ A5
 ♦ KQ865
 ♣ 54

O	N	E	S
1♦	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	1SA	Pass
3SA	Pass	Pass	Pass

E East
 ♠ Q6
 ♥ KQ96
 ♦ J107
 ♣ QJ32

S South
 ♠ 1054
 ♥ J872
 ♦ A9
 ♣ A1098

CONTRATTO

3SA
 Est
 0 0

ATTACCO: 10 ♣

LICITA: Est chiede fit a ♥, Ovest lo nega ma descrive, entro il livello di guardia, una mano di diritto con 4 carte di ♠. Il 2NT di Est è un invito per la manche a senza: 11 sono troppi per dire 1NT e pochi per dire 3NT (12-15); Ovest con 14 accetta l'invito e rialza; con 12-13 sarebbe passato

Il Gioco.

Le prime prese dovrebbero svolgersi: 10, 4, K, 2, ancora 7, J, A, 4, e 9 di ♣ per la dama di Est, che si rassicura vedendo Nord rispondere (♣ 4-3). Est ha due colori di sviluppo: ♠ e ♦. Ma le ♠, anche se il K fosse in Sud, non bastano per arrivare a 9 prese. Le ♦ invece si! Quindi subito J di ♦ in tavola, e 9 prese non possono scappare

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2qnx4yzq>